



ISTITUTO COMPRENSIVO DI  
PREMARIACCO



# Piano triennale per l'attuazione del Piano Nazionale Scuola Digitale

*Documento a cura della docente Animatore Digitale*

*ins. Giuliana Fedele*

Fase Preliminare 2015/2016  
TRIENNIO 2016-2019



# Premessa

Il nostro istituto “ *al fine di sviluppare e di migliorare le competenze digitali degli studenti e di rendere la tecnologia digitale uno strumento didattico di costruzione delle competenze in generale* “ (L.107 del 13.07.2015 commi 56-57-58-59) promuove l’avvio nell’ambito del proprio Piano Triennale dell’Offerta Formativa, del Piano Nazionale per la Scuola Digitale.

L’insegnante Giuliana Fedele, Animatore Digitale per l’IC, da anni ha rivestito il ruolo di funzione strumentale e quindi di responsabile per l’area di supporto per progettualità legate alla didattica integrata dalle tecnologie ed ha collaborato nell’ambito del centro di risorse territoriale Rete Ragazzi del Fiume del quale l’istituto fa parte da 16 anni, alla progettazione e avvio di numerosi percorsi legati a momenti di formazione, ricerca azione e alla sperimentazione di una didattica centrata sull’utilizzo integrato, consapevole e multicanale delle tecnologie. L’istituto partecipa a progetti che richiedono la cooperazione on line di gruppi di studenti coinvolti nella realizzazione di podcast di generi diversi: TG, trasmissioni radio, radiodramma, cartoni animati, giornalismo e produzione di libri digitali multitouch. Parallelamente gli insegnanti godono di numerose opportunità di formazione anche laboratoriale sull’utilizzo creativo e consapevole delle nuove tecnologie.

Il piano triennale si baserà quindi sia sul potenziamento delle esperienze pregresse sia sull’ampliamento della diffusione di buone pratiche centrate sui nuovi ambienti di apprendimento, sulla didattica attiva, laboratoriale e inclusiva.

L’Animatore Digitale coordinerà la diffusione dell’innovazione a scuola e le attività del PNSD, comprese quelle previste nel Piano triennale dell’Offerta Formativa di Istituto attraverso la collaborazione con l’intero staff della scuola e in particolare con gruppi di lavoro, operatori della scuola, dirigente, DSGA, ed altri soggetti vicini ed esterni al mondo della scuola che possano contribuire alla realizzazione degli obiettivi del PNSD.

Inoltre l’animatore parteciperà a percorsi di formazione e potrà coordinarsi con altri animatori digitali del territorio, anche attraverso specifici gruppi di lavoro.

Il progetto, inserito nel piano dell’offerta formativa, pubblicato sul sito dell’istituto, sarà nel tempo oggetto di monitoraggio ed adattamenti, nel rispetto delle indicazioni ministeriali.

Le azioni dell’ Animatore Digitale cfr. azione # 28 del PNSD, saranno rivolte a:

## 1. Formazione interna

Stimolare la formazione interna della scuola rispetto agli ambiti del PNSD, attraverso l’organizzazione di laboratori formativi e la coordinazione della partecipazione della comunità scolastica alle altre attività formative, ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

## 2. Coinvolgimento della Comunità Scolastica

Favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell’organizzazione di

workshop o di altre attività, anche aprendo i momenti formativi alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

### 3. Creazione di soluzioni innovative

Individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

## FASE PRELIMINARE

### Azioni dell'animatore digitale nel corso dell'anno scolastico 2015/2016

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
<b>Formazione interna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Individuare i bisogni formativi del personale scolastico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indagine per la rilevazione delle conoscenze/competenze tecnologiche dei docenti per l'individuazione dei bisogni sui tre ambiti del PSND</li> <li>Elaborazione degli esiti dell'indagine e relative considerazioni sulle azioni successive da attuare</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Promuovere attività di formazione interna sull'uso delle nuove tecnologie nella didattica e sui temi del PSND</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Publicizzazione e socializzazione delle finalità del PSND con il corpo docente</li> <li>Supporto ai docenti mediante brevi corsi di autoformazione per condividere conoscenze, buone pratiche, possibili utilizzi di applicazioni, tablet e strumenti digitali da far entrare nella pratica didattica quotidiana</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fornire assistenza e supporto ai docenti e al personale di segreteria scolastica sui temi del PSND e sugli ambiti di intervento riguardanti TIC e sito Web di istituto <a href="http://www.icpremariacco.it">www.icpremariacco.it</a> e di rete <a href="http://www.ragazzidelfiume.it">www.ragazzidelfiume.it</a> (es. uso del registro elettronico, cartelle condivise su iCloud, spazi web di comunicazione, calendario d'istituto, spazi per condivisione materiali e blog dedicati )</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assistenza/supporto ai docenti per l'uso del registro elettronico durante l'anno scolastico</li> <li>Incontri con esperti sitografia e comunicazione per il potenziamento degli spazi del sito d'istituto in collaborazione con lo staff di Dirigenza</li> </ul>

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
<b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Informare studenti e famiglie delle classi prime sulle procedure informatiche in uso nella scuola</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Incontri di presentazione dell'uso del registro elettronico agli alunni e alle famiglie</li> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale e Team dell'Innovazione - partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori e Team del territorio e con la rete nazionale</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementazione funzionalità comunicazione sul sito istituzionale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione sul sito istituzionale della scuola di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano e sulle iniziative della scuola.</li> <li>• Partecipazione all'Internet Day FVG e relativa socializzazione dell'evento</li> <li>• Potenziamento dello spazio News curato dalle redazioni giornalistiche degli allievi</li> <li>• Partecipazione alla settimana del PNSD e relativa socializzazione dell'evento</li> <li>• Implementazione di spazi repository per la condivisione di materiali e buone pratiche</li> <li>• Attivazione di forum per lo scambio e la condivisione</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gestione di gruppi di autoformazione e scambio buone pratiche</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Attivazione di gruppi per ordine di scuole e per tipologia di interventi</li> <li>• Stimolare i docenti a produrre versioni multimediali dei lavori realizzati nelle classi per la pubblicazione sul sito web istituzionale e nello spazio podcast condiviso con la rete <a href="http://www.ragazzidelfume.it">www.ragazzidelfume.it</a></li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori coding aperti.</li> <li>• Creazione di un gruppo di lavoro: Team dell'innovazione</li> <li>• Coordinamento con le figure di sistema</li> <li>• Utilizzo sperimentale di strumenti per la condivisione tra docenti e con gli alunni e tra gruppo classe- docenti e genitori (Class Dojo)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione Team InnovazioneDigitale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazione di un gruppo di lavoro costituito dal dirigente, dall'animatore digitale, dal DSGA e progressivamente da uno staff, costituito da coloro che sono disponibili a mettere a disposizione le proprie competenze in un'ottica di crescita condivisa con i colleghi.</li> </ul>

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
<b>Creazione di soluzioni innovative</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento a genitori e alunni sui temi del PNSD : cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Convegno Ragazzi Del Fiume</li> <li>• Seminari IC Digitali</li> <li>• Partecipazione alle attività delle reti RDF e ICD</li> <li>• Code Week</li> <li>• Partecipazione alla settimana del PNSD</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cablaggio Lan/Wlan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisione, integrazione, della rete wi-fi d'Istituto in base a quanto previsto dal PON 2014/2020 "Infrastrutture di rete Lan/Wlan"</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rinnovare gli spazi di apprendimento e crearne nuovi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione</li> <li>• Progettazione di nuovi ambienti di apprendimento, Bando PON interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, la realizzazione di ambienti digitali e l'adozione di approcci didattici innovativi.</li> <li>• Implementazione spazi didattici per la peer education : i GT, la radio, i reportage, le Geomappe, i giornalini digitali e gli eBook Multi Touch</li> <li>• Progettazione di Atelier Creativi e per le competenze chiave relativamente al Bando nell'ambito del piano nazionale scuola digitale. L'atelier coniugherà l'innovazione tecnologica per la didattica con la metodologia laboratoriale attiva e collaborativa basata sul problem solving e le sfide didattiche.</li> </ul>

## FASE ATTUATIVA TRIENNALE

### Azioni dell'animatore digitale nel corso degli anni scolastici 2016/2017, 2017/2018, 2018/2019

Si fornisce una programmazione di massima, in quanto pare opportuno attendere la conclusione della fase di formazione dell'animatore digitale e del team dell'innovazione per una progettazione più dettagliata. Per il momento si fa riferimento ai compiti fin qui assolti dalla figura referente per le tecnologie, alle azioni descritte nel piano di miglioramento dell'istituto, alla rilevazione dei bisogni emersa dal RAV, alle indicazioni generali del PNSD (azione #28) e al PTOF di istituto.

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
<b>Formazione interna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Promuovere attività di formazione interna sull'uso delle nuove tecnologie nella didattica e sui temi del PSND</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale e Team dell'innovazione</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale</li> <li>• Percorsi di formazione per tutti i docenti per un uso integrato nella didattica delle tecnologie presenti</li> <li>• Formazione per editing e montaggio di video</li> <li>• Competenze digitali e tassonomie di Bloom</li> <li>• Didattica Multicanale</li> <li>• Ambienti di apprendimento e Social Media</li> <li>• Utilizzo del tablet nella didattica</li> <li>• Utilizzo degli strumenti tecnologici a supporto della didattica inclusiva</li> <li>• Utilizzo degli strumenti tecnologici a supporto degli alunni BES e DSA</li> <li>• Geomappe</li> <li>• Lim e nuovi strumenti interattivi di videoproiezione</li> <li>• Comunicazione in rete GT, Radio, Giornalini</li> <li>• Podcast come mobile learning</li> <li>• Creatività digitale: videoanimazione, video-poesia, cartoni animati</li> <li>• Storytelling</li> <li>• Podcasting</li> <li>• Multimedia e Lingue</li> <li>• Cl@ssi 2.0 – One to one</li> <li>• EBook multitouch</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diffusione del pensiero computazionale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale e del coding nella didattica</li> <li>• Partecipazione a Code Week</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementazione spazi web istituzionali</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione base sulla redazione e pubblicazione negli spazi web esistenti sul sito istituzionale</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sviluppare l'innovazione didattica e la cultura digitale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Incontri di presentazione del registro elettronico e della rete LAN agli alunni delle classi prime e ai nuovi docenti</li> <li>• Aggiornamento dei curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o anche calate nelle discipline</li> <li>• Promuovere occasioni ed esperienze di apprendimento e formazione tra pari</li> </ul>

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
<b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sviluppare le competenze digitali degli studenti</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Promozione di attività e/o workshop sui temi del PNSD indirizzati agli studenti preferibilmente anche gestiti dagli studenti stessi</li> <li>Raccolta e pubblicizzazione su sito istituzionale e della rete RagazziDel Fiume, delle attività e delle iniziative legate ai temi del PNSD che avvengono nelle scuole</li> <li>Realizzare nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo delle nuove tecnologie: flipped classroom</li> <li>Educare ai media e social media e ai social network: utilizzo dei social nella didattica tramite adesione a progetti specifici e peer-education</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Condividere le esperienze digitali</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizzo degli spazi web dedicati per la condivisione di attività e la diffusione di buone pratiche</li> <li>Utilizzo di piattaforme digitali, strumenti e/o ambienti di lavoro (es. classi virtuali) per la condivisione di materiali didattici con gli alunni e per il lavoro cooperativo (Blog dedicati alla cooperazione on line tra classi diverse e iTunesU per la produzione di lezioni)</li> <li>Pubblicare e condividere eBook Multi touch</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Partecipare a bandi nazionali e/o europei</li> <li>Partecipazione a reti di scuole sul territorio sulla base delle azioni del PNSD</li> </ul>
<b>Creazione di soluzioni innovative</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Promuovere gli Atelier creativi con possibilità di apertura anche in orario extrascolastico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creazione del laboratorio della Radio e del video giornalistico e di animazione</li> <li>Laboratori per mappatura digitale del territorio e fruizione di contenuti da parte di tutta la comunità attraverso creazione in sinergia con enti sul territorio Comune, Biblioludoteca di punti di informazione basati sulla generazione di QR code</li> <li>eBook lab in Multi Touch</li> </ul>

AMBITO	OBIETTIVI	ATTIVITÀ / CONTENUTI
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sviluppare le competenze digitali in modo equamente diffuso nelle scuole</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creare Kit dedicati che possano essere mobili e quindi girare in valigette nelle varie scuole rendendo così mobile e diffuso il laboratorio: Kit scientifico, Kit di robotica, Kit della radio...</li> <li>Partecipare ad eventuali workshop e concorsi sul territorio</li> <li>Educare al saper fare attraverso l'utilizzo di risorse educative aperte e costruzione di contenuti multimediali interattivi: making, creatività e manualità</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Far emergere le buone pratiche già esistenti nell'istituto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>In stretta collaborazione con lo staff di Dirigenza, con il nucleo interno di valutazione e con i singoli dipartimenti disciplinari, individuare dei punti di forza e debolezza della didattica e promuovere azioni di miglioramento a medio e lungo termine</li> <li>Creare un Archivio su iCloud o su piattaforma digitale di progettualità, buone pratiche e materiali prodotti da docenti e studenti</li> <li>promuovere eventi aperti al territorio dove far emergere il protagonismo e le competenze acquisite dagli studenti</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Realizzare biblioteche scolastiche quali ambienti mediali</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Creare una versione maggiormente responsive del sito istituzionale in modo da favorirne la fruizione sui dispositivi mobile.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>potenziare il found raising</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Individuare e richiedere possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alle scuole e supportare le diverse progettualità</li> </ul>

Essendo parte di un piano triennale, potrebbe subire variazioni o venire aggiornato a seconda delle esigenze e i cambiamenti dell'istituzione scolastica.

*Insegnante Giuliana Fedele*

*Animatore Digitale per l'Istituto Comprensivo di Premariacco*

